

REGLAMENTO OFICIAL – TORNEO FORTNITE 3vs3 BATTLE BOX (CONSTRUCCIÓN)

Información General

El presente reglamento establece las normas oficiales de participación y competición del torneo presencial de **Fortnite Battle Royale** en modalidad **Battle Box 3vs3 (Construcción)** organizado por **Next Level Origin**.

La finalidad de esta normativa es garantizar:

- Igualdad competitiva.
- Juego limpio.
- Respeto entre participantes.
- Correcto desarrollo del evento.
- Resolución clara de conflictos y problemas técnicos.

1. Datos del Torneo

- **Modalidad:** 3 vs 3
- **Juego:** Fortnite Battle Royale
- **Modo:** Battle Box (Construcción)
- **Plataforma:** PC
- **Formato de partidas:** BO3 (Best of Three)
- **Tipo de torneo:** Eliminación simple
- **Fecha del evento:** 26 y 27 de septiembre
- **Lugar del evento LAN:** CC Las Terrazas
- **Servidor oficial:** Europa (EU)
- **Versión oficial del juego:** Última versión disponible publicada por Epic Games.

La organización podrá modificar aspectos del reglamento antes del inicio del torneo si fuese necesario para garantizar la estabilidad y competitividad del evento.

2. Participación y Registro

2.1 Requisitos de los jugadores

Todos los participantes deberán:

- Disponer de una cuenta válida de Fortnite.
- Estar correctamente registrados antes de la fecha límite.
- Presentar documentación identificativa si la organización lo solicita.

- Cumplir la edad mínima establecida por la organización o por la legislación vigente.

La inscripción supone la aceptación íntegra de este reglamento.

2.2 Composición de equipos

Cada equipo estará formado por:

- 3 jugadores titulares obligatorios.
- Hasta 1 suplente opcional.

Solo podrán participar los jugadores previamente inscritos.

No estará permitido:

- Sustituir jugadores sin autorización.
- Compartir cuentas.
- Utilizar cuentas de terceros.
- Modificar la alineación una vez iniciado el torneo sin autorización.

El incumplimiento podrá implicar la descalificación inmediata.

2.3 Check-in y presentación

Todos los equipos deberán presentarse en la zona LAN con al menos:

30 minutos de antelación respecto a su primer enfrentamiento.

Durante este tiempo se realizará:

- Verificación de jugadores.
- Configuración de periféricos.
- Comprobación técnica.
- Asignación de puestos.

La ausencia de un equipo dentro del tiempo establecido podrá considerarse derrota administrativa.

3. Formato del Torneo

3.1 Sistema de competición

Todos los enfrentamientos se disputarán en formato:

Fases previas B01 (Al primero que llegue a 9 Rondas)

Fase final B01 (Al que llegue a 13 rondas)

Esto significa que:

- Ganará el equipo que consiga las rondas antes que su rival.
- Cada ronda se disputará de forma independiente.

- El vencedor avanzará a la siguiente fase del torneo.

3.2 Mapa oficial

Todas las partidas se disputarán en el mapa oficial de Battle Box designado por la organización.

En caso de que dicho mapa deje de estar disponible o presente errores técnicos, la organización podrá sustituirlo por otro mapa equivalente.

La decisión será definitiva.

El mapa será anunciado el día del torneo para evitar intrusiones y el código solo lo sabrán los propios jugadores.

3.3 Creación de la partida

La sala será creada exclusivamente por un árbitro o miembro autorizado de la organización.

Todos los jugadores deberán unirse únicamente cuando sean llamados.

Está prohibido:

- Iniciar partidas sin autorización.
- Modificar la configuración del mapa.
- Invitar jugadores ajenos al encuentro.

4. Configuración de Partidas

Todas las partidas deberán disputarse utilizando la configuración oficial establecida por la organización.

Ajustes oficiales

- Modo Creativo.
- Mapa Battle Box oficial.
- Construcción activada.
- Daño y armas configuradas según el mapa oficial.
- Sin modificaciones externas.
- Espectadores únicamente autorizados.

Los jugadores no podrán alterar ninguna configuración del mapa o de la sala.

5. Equipamiento y Zona LAN

5.1 Equipamiento Oficial

Con el objetivo de garantizar la igualdad competitiva, la organización proporcionará:

- Ordenadores.

- Monitores.
- Ratones.
- Teclados.
- Auriculares.
- Alfombrillas.

Todos los jugadores deberán utilizar obligatoriamente el material proporcionado.

Solo podrán utilizarse periféricos propios si la organización lo autoriza previamente por motivos justificados.

5.2 Cuidado del material

Los participantes serán responsables del uso correcto del equipamiento.

Queda prohibido:

- Manipular físicamente los equipos.
- Desconectar dispositivos sin autorización.
- Alterar configuraciones del sistema.
- Dañar el material del evento.

Los daños intencionados podrán suponer:

- Expulsión inmediata.
- Responsabilidad económica.
- Prohibición de participar en futuros eventos.

5.3 Software permitido

Solo estará permitido:

- Discord para comunicación.
- Drivers oficiales.
- Software autorizado por la organización.

Queda prohibido:

- Cheats.
- Hacks.
- Scripts.
- Macros.
- Programas de terceros que otorguen ventajas.
- Software de modificación del juego.

La organización podrá revisar cualquier equipo durante el torneo.

5.4 Conducta en la zona LAN

Los participantes deberán mantener un comportamiento respetuoso.

No estará permitido:

- Molestar a otros jugadores.
- Manipular equipos ajenos.
- Ensuciar la zona de juego.
- Gritar de forma antideportiva.
- Realizar conductas ofensivas o intimidatorias.

6. Normas de Juego

6.1 Objetivo del Battle Box

Cada ronda comenzará con todos los jugadores equipados con el mismo armamento y materiales proporcionados por el mapa.

La victoria de una ronda se consigue:

- Eliminando a los tres jugadores rivales.
- O cumpliendo la condición de victoria establecida por el mapa oficial (si la hubiera).

6.2 Juego limpio

Todos los participantes deberán competir respetando el espíritu deportivo.

Se considera conducta antideportiva:

- Aprovechar bugs del mapa.
- Explotar errores del juego.
- Stream sniping.
- Ghosting.
- Colusión entre equipos.
- Perder partidas intencionadamente.
- Recibir ayuda externa.

6.3 Construcción

Al tratarse de modalidad Construcción:

- Está permitido construir libremente.
- Está permitido editar estructuras.

- Está permitido destruir construcciones.
- Solo podrán utilizarse las mecánicas permitidas por Fortnite.

No estará permitido aprovechar errores del mapa para acceder a zonas fuera del área de juego.

6.4 Comunicación

Durante las partidas únicamente podrán comunicarse:

- Los tres jugadores activos del equipo.

No estará permitida ayuda externa por parte de espectadores, jugadores eliminados o personas ajenas al encuentro.

7. Pausas y Problemas Técnicos

7.1 Problemas técnicos

Los jugadores deberán avisar inmediatamente a un árbitro en caso de:

- Desconexión.
- Fallo del ordenador.
- Problemas con periféricos.
- Errores críticos del mapa.
- Problemas de conexión.

7.2 Reinicio de rondas

Una ronda podrá reiniciarse únicamente cuando:

- Exista un fallo técnico antes del comienzo.
- Un jugador no haya cargado correctamente por causas ajenas a él.
- Un árbitro determine que existe un error grave.
- Se produzca un fallo general del servidor o del mapa.

La decisión final corresponderá siempre a la organización.

8. Retrasos y Ausencias

Todos los equipos deberán estar preparados cuando sean llamados.

Penalizaciones por retraso:

- 5 minutos: advertencia.
- 10 minutos: pérdida de la primera ronda.
- 15 minutos o más: derrota administrativa.

La organización podrá modificar estas sanciones dependiendo de la situación.

9. Árbitros y Administración

Los árbitros tendrán autoridad total durante el torneo.

Entre sus funciones estarán:

- Supervisar partidas.
- Resolver conflictos.
- Aplicar sanciones.
- Autorizar reinicios.
- Garantizar el cumplimiento del reglamento.

Las decisiones arbitrales serán definitivas salvo resolución extraordinaria de la organización.

10. Sanciones

Las sanciones dependerán de la gravedad de la infracción.

Podrán aplicarse:

- Advertencia verbal.
- Advertencia escrita.
- Pérdida de una ronda.
- Pérdida del enfrentamiento.
- Descalificación.
- Expulsión del recinto.
- Prohibición de futuros eventos.

El uso de cheats, hacks o software ilegal implicará la expulsión inmediata del torneo.

11. Streaming y Derechos de Imagen

La organización se reserva todos los derechos relacionados con:

- Retransmisión.
- Grabación.
- Fotografías.
- Contenido audiovisual.

Los participantes aceptan aparecer en:

- Streams oficiales.
- Redes sociales.
- Material promocional.

Las retransmisiones personales solo podrán realizarse con autorización expresa de la organización.

12. Premios

Los premios serán anunciados oficialmente antes del inicio del torneo.

La organización podrá retener cualquier premio en casos de:

- Fraude.
- Incumplimiento del reglamento.
- Conducta antideportiva.
- Descalificación.

13. Aceptación del Reglamento

La participación en el torneo implica la aceptación íntegra del presente reglamento.

Cualquier situación no contemplada será resuelta exclusivamente por la organización.

ANEXO – Conductas Prohibidas

Está terminantemente prohibido:

- Cheats.
- Hacks.
- Scripts.
- Macros.
- Uso de exploits.
- Toxicidad extrema.
- Racismo o discriminación.
- Acoso a jugadores o árbitros.
- Daños al material del evento.
- Suplantación de identidad.
- Manipulación de resultados.
- Colusión entre equipos.
- Apuestas relacionadas con el torneo.
- Consumo de sustancias ilegales dentro del recinto.
- Cualquier conducta que perjudique el correcto desarrollo de la competición.